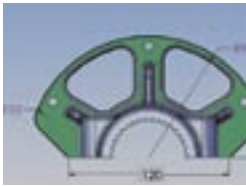


# Two Handed Power™



Die ersten Schritte für Windows



# Nutzen Sie die Vorteile des beidhändigen Arbeitens!

Mehr als 250.000 Konstrukteure, Designer und Animation Artists nutzen bereits die Controller von 3Dconnexion für ein benutzerfreundliches und besonders effektives Arbeiten mit beiden Händen. Wenn Sie sich mit dem Eingabegerät vertraut gemacht haben, werden Sie nie wieder darauf verzichten wollen!



## Installation

---

Stecken Sie den USB-Stecker (oder den seriellen) direkt in den entsprechenden Anschluss Ihres Computers.

- Legen Sie die mitgelieferte Treiber-CD in Ihr CD-ROM Laufwerk ein
- Nach dem Einlegen der CD wird der Installationsprozeß automatisch gestartet.
- Folgen Sie den Anweisungen auf Ihrem Bildschirm

Nach Abschluss der Installation wird der 3Dconnexion Treiber automatisch gestartet, und der Controller ist einsatzbereit, wenn Sie eine von ihm unterstützte Applikation aufrufen.

Unterstützte Betriebssysteme:

- Windows 2000/XP
- UNIX (siehe separate Installationsanweisung)



## Platzierung von Eingabegerät und Maus

---

Ihr Eingabegerät arbeitet gemeinsam mit der traditionellen Maus, um Ihnen ein effizientes und komfortables Arbeiten zu ermöglichen. Das Eingabegerät sollte gegenüber der Maus, auf der anderen Seite der Tastatur positioniert werden.

Mit einer Hand auf dem Controller werden Objekte, Szenen, Bilder und Dokumente gleichzeitig bewegt, gezoomt und gedreht, während die Modelle mit der 2D-Maus bearbeitet werden.



## Die richtige Handhaltung

---

Das Bewegen von Objekten, Bildern oder Dokumenten auf Ihrem Bildschirm ist genauso einfach wie das Bewegen der Kappe/des Balls Ihres Eingabegeräts. Legen Sie Ihre Hand auf das Eingabegerät und legen Sie drei oder vier Finger um die Controller-Kappe (bzw. den Ball).

Etwas Druck mit den Fingerspitzen auf die Kappe genügt, um Objekte, Szenen, Bilder und Dokumente am Bildschirm zu bewegen. Sie brauchen keine großen Bewegungen zu machen und auch nicht die Kappe mit der ganzen Hand zu umschließen. Das Handgelenk und die Schulter werden bei der Arbeit mit dem Controller nicht bewegt.



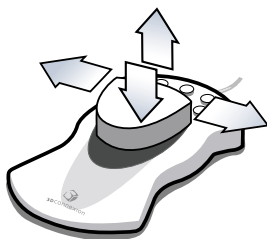
# Das Arbeiten mit Ihrem Eingabegerät in

Die Auslenkungen der Kappe werden in zeitgleiche Bewegungen der 3D-Objekte und Szenen auf Ihrem Bildschirm umgesetzt.

Die Funktionsweise Ihres Eingabegerätes ist im Wesentlichen immer gleich, unabhängig von dem von Ihnen eingesetzten Modell.

## Navigieren

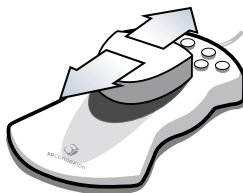
---



**Ziehen Sie die Kappe nach oben und drücken Sie sie nach unten**, um Ihr Objekt nach oben oder unten zu bewegen. **Bewegen Sie die Kappe nach rechts und links**, um Ihre Modelle oder Szenen nach links und rechts zu bewegen. Die Kappe des Controllers wird dabei immer parallel zur Arbeitsfläche bewegt. (Die Kappe wird für diese Bewegungen nicht gekippt oder gedreht)

## Zoomen

---



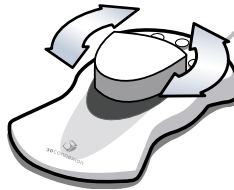
**Ziehen Sie die Kappe zu sich heran oder drücken Sie sie von sich weg**, um Objekte zu vergrößern oder zu verkleinern. Die Kappe des Controllers wird dabei immer parallel zur Arbeitsfläche bewegt. (Die Kappe wird für diese Bewegungen nicht gekippt oder gedreht)

## Drehen


---



**Kippen Sie die Kappe nach rechts und links oder vor und zurück**, um Objekte entsprechend zu drehen (X/Z-Achse).



**Drehen Sie die Kappe im Uhrzeigersinn und gegen den Uhrzeigersinn** um Ihr Objekt entsprechend zu drehen (Y-Achse).

**Tipp:** Führen Sie am Anfang immer nur eine Bewegung mit dem Controller aus. Aktivieren Sie dazu den „Filter für die dominante Achse“ im 3Dconnexion Treiberfenster (  Windows Taskleiste). Nachdem Sie sich mit dem Controller vertraut gemacht haben, sollten Sie den Filter für die dominante Achse deaktivieren, damit Sie alle Möglichkeiten des Arbeitens in sechs Freiheitsgraden voll ausschöpfen können.

## 3D-Demos und Übungen

---

Die 3Dconnexion Installationssoftware stellt Ihnen zusätzlich einige hilfreiche 3D-Demos im Start-Menü auf Ihrem Computer zur Verfügung. Versuchen Sie doch einfach mal die „Cube 3D“ Demo.



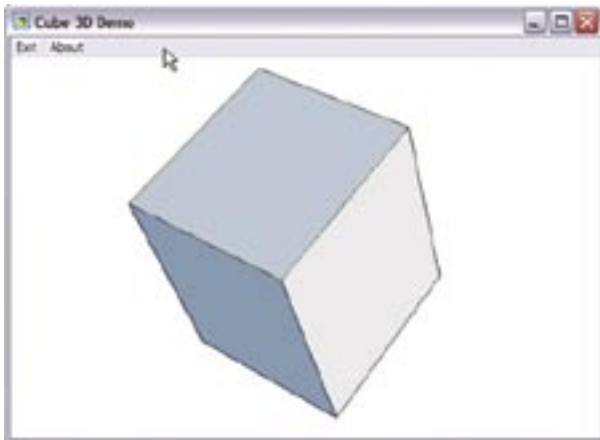
**Vom Windows Startmenü aus wählen Sie:**

- > Programme
- > 3Dconnexion
- > 3DxWare
- > Cube3D Demo

Wenn Sie die Kappe Ihres Controllers bewegen, können Sie beobachten, wie sich das Würfelmodell in verschiedene Richtungen bewegt. Bewegen, Zoomen und Drehen entsprechen den Auslenkungen der Kappe.

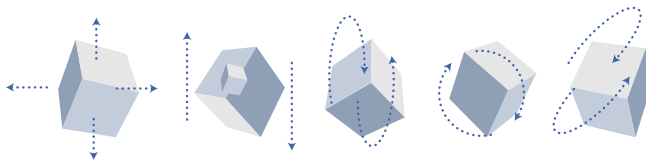
Bald werden Sie Objekte und Szenen mit Ihrem Eingabegerät punktgenau und leichter positionieren können als mit Ihrer Maus.





## Navigieren > Zoomen > Drehen > Schnell Drehen

---



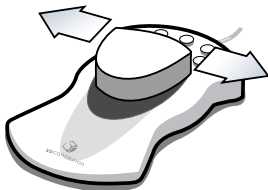
**Tip:** Führen Sie am Anfang immer nur eine Bewegung mit dem Controller aus. Aktivieren Sie dazu den „Filter für die dominante Achse“ im 3Dconnexion Treiberfenster (Windows Taskleiste). Nachdem Sie sich mit dem Controller vertraut gemacht haben, können Sie mehrere Bewegungen gleichzeitig ausführen.

# Das Arbeiten in 2D-Applikationen

Ihr Controller ist ein exzellentes Eingabegerät, um mit einer Vielzahl von bekannten 2D-Applikationen zu arbeiten, wie zum Beispiel Adobe Photoshop®, Acrobat®, QuarkXPress®, Microsoft Word®, Excel® und viele mehr.

## Navigieren

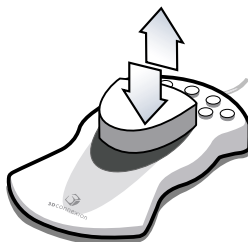
---



**Bewegen Sie die Kappe nach rechts oder links,** um sich in Ihrem Dokument nach rechts oder links zu bewegen.

## Zoomen

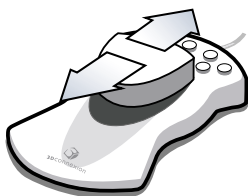
---



**Ziehen Sie die Kappe nach oben oder drücken Sie sie nach unten,** um Ihr Dokument zu vergrößern oder zu verkleinern.

## Scrollen

---



**Ziehen Sie die Kappe zu sich heran oder drücken Sie sie von sich weg,** um in Ihrem Dokument zu scrollen. Die Kappe des Controllers wird dabei immer parallel zur Arbeitsfläche bewegt. (Die Kappe wird für diese Bewegungen nicht gekippt oder gedreht)

Eine komplette Liste aller unterstützten 2D-Applikationen und weitere Informationen zum Umgang mit Ihrem Eingabegerät finden Sie im Support-Bereich unserer Website auf [www.3Dconnexion.com](http://www.3Dconnexion.com)

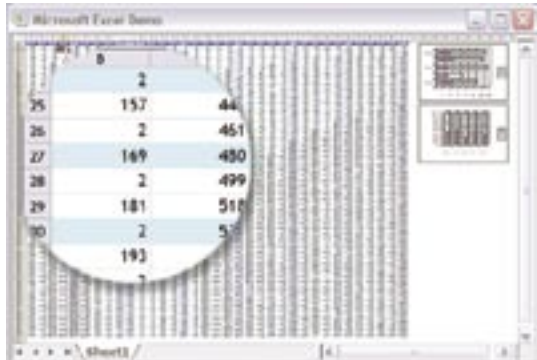
## 2D-Demos und Übungen

Als Teil der 3Dconnexion Installationssoftware finden Sie zusätzlich einige hilfreiche 2D-Demos und Übungen im Start-Menü unter „Programme“, „3Dconnexion“.



Vom Windows Start-  
menü aus wählen Sie:

- > Programme
- > 3Dconnexion
- > 3DxWare
- > 2D Demo

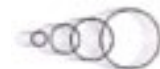


### Microsoft Excel Demo

Setzen Sie Ihren Controller zum Navigieren in großen Excel-tabellen ein – zum Bewegen und Zoomen. So sparen Sie sich viele Mausclicks und -bewegungen.

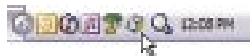


**Adobe Photoshop Demo** (nur für Version 7/CS)  
Testen Sie das intuitive Vergrößern und Verkleinern genauso wie das Navigieren auf Ihrer Arbeitsfläche. Probieren Sie die dynamische Einstellung der Pinselgröße aus. Programmieren Sie Ihre wichtigsten Funktionen auf die Controller-Tasten, so dass diese per Tastendruck ausgeführt werden können.



**Dynamische Einstellung der Pinselgröße für alle Werkzeuge mit variabler Pinselgröße (z. B. Pinsel oder Stift) - durch leichtes Drehen der Controller-Kappe im und gegen den Uhrzeigersinn.**

## Programmierung häufig verwendeter Funktionen auf die Controller Tasten



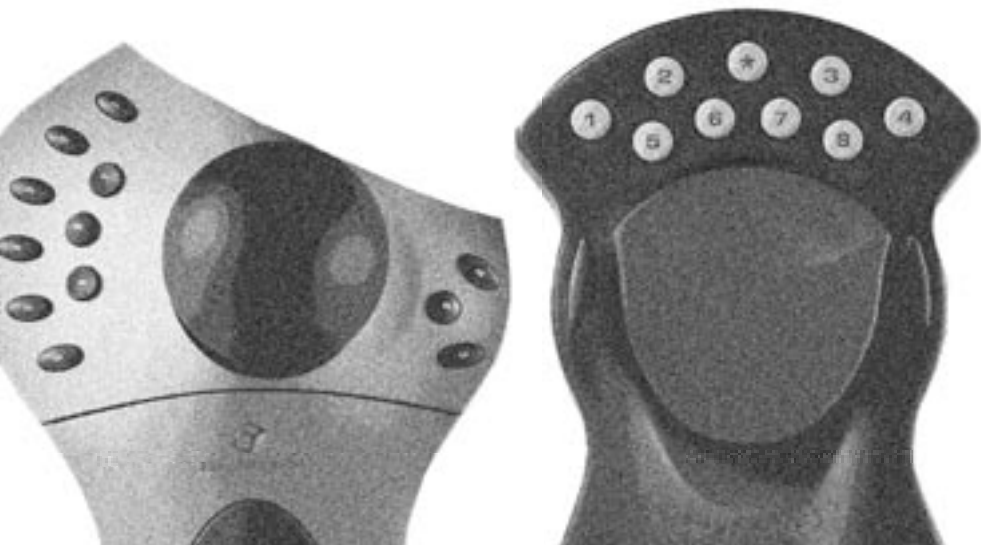
Windows-Taskleiste

Ordnen Sie den Controller-Tasten applikationsbezogenen Funktionen oder Shortcuts zu.

Für die meisten Anwendungen sind die Tasten bereits vorprogrammiert, können aber jederzeit individuell angepasst werden.

Zum Konfigurieren der Tasten klicken Sie zweimal auf das 3Dconnexion Logo rechts unten in Ihrer Windows-Taskleiste.

Mehr Informationen zu diesem Thema finden Sie im Benutzerhandbuch auf der CD-ROM.



## FCC-Konformitätserklärung

---

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den beiden folgenden Bedingungen:

- (1) Dieses Gerät darf keine Störungen verursachen.
- (2) Dieses Gerät muss gegen alle empfangenen Störungen störsicher sein, einschließlich solcher, die den Betrieb des Geräts beeinträchtigen können.

Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Bestimmungen für digitale Geräte der Klasse B nach Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Bei der Installation des Produkts müssen abgeschirmte Schnittstellenkabel verwendet werden, damit den FCC-Bestimmungen entsprochen wird. Diese Grenzwerte bieten angemessenen Schutz vor Funkstörungen beim Betrieb des Geräts in einer Wohngegend. Dieses Gerät erzeugt und nutzt Hochfrequenzenergie und kann diese abstrahlen und den Funkverkehr stören, wenn es nicht anweisungsgemäß installiert und betrieben wird. Es kann jedoch nicht gewährleistet werden, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten werden. Sollte dieses Gerät den Radio- und Fernsehempfang stören, was sich durch Ein- und Ausschalten des Geräts nachprüfen lässt, sollten Sie versuchen, die Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- > Richten Sie die Empfangsantenne neu aus oder ändern Sie Ihren Aufstellungsort.
- > Vergrößern Sie den Abstand zwischen Gerät und Empfänger
- > Schließen Sie das Gerät an eine andere Steckdose an, so dass Gerät und Empfänger an verschiedene Stromkreise angeschlossen sind.
- > Fragen Sie den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker um Rat.

**ACHTUNG:** An diesem Gerät vorgenommene Änderungen, die nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung der Vorschriften verantwortlichen Partei genehmigt wurden, können zum Verlust der Betriebsberechtigung des Benutzers führen.

### **US / Asia / Americas**

3Dconnexion  
180 Knowles Drive  
Los Gatos, CA 95032  
U.S.A.  
Tel: + 1-408-376-2500  
Fax: + 1-408-376-2525  
Web: [www.3Dconnexion.com](http://www.3Dconnexion.com)

Technical Support Hotline  
+1 (800) 344-1609  
(English only)

### **Europa / EMEA**

3Dconnexion GmbH  
An der Hartmuehle 8  
D-82229 Seefeld  
Germany  
Tel: + 49 (0) 8152-9919-0  
Fax: + 49 (0) 8152-9919-50  
Web: [www.3Dconnexion.com](http://www.3Dconnexion.com)

Technischer Support  
+49 (8152) 9919 44  
(Englisch & Deutsch)

---

Online Support: [www.3Dconnexion.com/support/](http://www.3Dconnexion.com/support/)

